



SI ÇA M'ARRIVAIT

Un jeu tout simple pour **2 à 6 personnes** qui permet, tout en rigolant, de découvrir ses forces et celles des autres ainsi que les différentes façons de les mobiliser.

Contenu

- 40 cartes de force
- 24 cartes défis dont 4 jokers
- 15 cartes de points
- 1 carte des règles du jeu

RÈGLES DU JEU

Matériel requis : Papier et crayon pour noter les points.

But du jeu : Être la première personne à atteindre **200 points** ou à placer **toutes ses cartes de force**.

Déroulement

1. Batre les 3 paquets de cartes (**force**, **défi**, **points**).
2. Distribuer les cartes de **force**
2 à 3 personnes = 7 cartes,
4 à 6 personnes = 5 cartes.
3. Placer les piles de cartes de **points** et de **défis** au centre de la table, face vers le bas.
4. La personne dont l'anniversaire est le plus rapproché retourne une carte de **défi**, la lit à voix haute et la dépose sur la table.
5. À tour de rôle, chaque personne explique dans ses mots comment elle utiliserait l'une des **forces** qu'elle a en main pour réagir au **défi**.

6. Elle dépose sa carte de **force** sur la table à côté de la carte **défi** et commence sa réponse par « **Si ça m'arrivait...** ».
7. Si les autres personnes acceptent sa réponse, elle pige une carte de **points**, note les **points** remportés et replace la carte sous le paquet. Pas en mesure de répondre ? Elle passe un tour.
8. Une fois le tour de table complété, on retourne une nouvelle carte **défi** et on recommence.

Note : Chaque force est représentée 2 fois dans le jeu. Une force ne peut être utilisée deux fois pour une même situation.

Un imprévu ? Vous vous retrouvez devant un imprévu qui n'est pas expliqué dans les règles (p. ex., il manque des cartes ou deux personnes pourraient utiliser le même joker). Discutez ensemble de la meilleure approche à adopter et appliquez cette solution.

Commandez votre exemplaire sur notre [boutique en ligne](#).